

SteelSeries Scope Pro Gaming Glasses



Dette er den første i en lang række af produkttests som vi her hos Melgaard's IT vil komme til at foretage

Det første produkt vi har valgt at teste er SteelSeries Scope Pro Gaming Glasses.

Brillerne er designet til at få øjnene til at slappe af når man sidder og spiller i længere tid af gangen.

Vi har her hos Melgaard's IT testet brillerne på forskellige punkter og i forskellige spil.



SteelSeries Scope Pro Gaming Glasses

Test 1:

Brug af brillerne mens man arbejder.

Vi valgte at teste brillerne mens vi arbejdede med billedredigering.

Allerede da vi tog brillerne på kunne vi føle forskel når vi kiggede på skærmen. Ikoner og tekst på skrivebordet blev betydeligt mere klare at kigge på.

En del af vores billedredigerings arbejde foregår hvor vi er zoomet helt ind og kan se alle pixels. Dette er tit meget stressende for øjnene, men da vi sad med brillerne og redigerede var vores øjne helt afslappede.

Efter et par timer kunne vi stadig ikke mærke noget stress i øjnene.

Test 2:

Brug af brillerne mens man ser film.

Efter en succesfuld test under arbejde valgte vi at teste brillerne mens man ser film.

Brillerne blev testet på samtlige StarWars film.

Farverne på skærmen og selv underteksten blev meget mere tydelig. Billeder og hurtige bevægelser på skærmen blev nemmere at fokusere på. Selv efter at vi havde set de første 3 film var øjnene stadig helt friske og klar til de sidste 3 film.

Da vi havde set alle 6 film var øjnene stadig ikke tørre eller blodsprængte.

SteelSeries Scope Pro Gaming Glasses

Test 3:

Brug af brillerne mens man spiller.

Denne test valgte vi at sætte ekstra fokus på da brillerne jo er designet til gaming.

Brillerne blev testet gennem 8 spil på hver 2 timer.

Spil 1:

Det første spil vi testede dem på var Counter Strike Source.

Det var noget af en overraskelse da vi først gik i gang med at spille. Alt på skærmen blev klart og tydeligt.

Øjnene kunne fokusere uden at man skulle bruge for meget energi på det.

Efter den første time tog vi en pause og snakkede om hvad vi havde fået ud af brillerne på den foregående time. Vi blev enige om at vores game var blevet forbedret set i lyset af at vi kunne fokusere bedre.

Efter vi så havde spillet den anden time tog vi igen spørgsmålet om hvorvidt vi stadig kunne føle forbedring gennem brillerne op.

Vi blev endnu engang enige om at brillerne klart havde forbedret vores spil.

Spil 2:

Det næste vi testede på var Terraria. Dette spil er meget stressende for øjnene da det kører 2d grafik i 8 bit stilen.

Selv her kunne øjnene slappe af og nyde alle spillets mange farver og "effekter".

Spil 3:

Derefter gik vi over til at teste hvor meget bedre vi kunne koncentrere os med brillerne på. Dette gjorde vi i det meget farverige og hurtige indie spil "AaaaaAaaaaAAAAaAAAAaAAAA!!! A Reckless Disregard for Gravity".

Spillet i sig selv er meget fartbaseret og man skal virkelig holde tungen lige i munden når man fræser ned fra de ekstreme højder og prøver at undvige de mange farer som bjælker mellem højhuse og ja... højhuse.

Før vi brugte brillerne kunne spillet godt overvælde en og gøre at man mistede meget af sin fokus. Efter vi tog brillerne på blev det hele meget mere ligetil og vi kunne virkelig fokusere på at ramme pointblokkene i stedet for at lave et "crash and burn" på endnu et højhus tag.

SteelSeries Scope Pro Gaming Glasses

Spil 4:

Vi følte for at teste koncentrationen endnu engang og dette gjorde vi med endnu et fart og farvebaseret indie spil ved navn "AudioSurf"

Spillet er bygget op omkring at banerne generer sig alt efter hvilket stykke musik man valgte at bruge. Musikken kan man selv vælge fra sit eget musik bibliotek på computeren.

Vi valgte at bruge Dubstep til denne test da der er meget fart og bass i denne genre af musik. Farten i musikken blev at føle og hver eneste note eller bassdrop var at se på den lange farvefyldte bane. Igen kom brillerne til undsætning og gjorde os mere fokuserede på at ramme de farvede blokke der kom blæsende imod os med utrolig farve og effekt. At vi ikke var nummer 1 på verdensranglisten når scoren blev gjort op var nok mere vores egne svigtende evner til at ramme de rigtige kombinationer af farver.

Spil 5:

MineCraft.

Yes det er rigtigt. Vi testede det i Minecraft. Her var det meget endnu en stress test på øjnene i forhold til grafik.

Igen blev det mere blødt at kigge på alle de pixelerede firkanter der udgør den fantastiske farvefyldte verden kendt som Minecraft.

Alt i alt blev det mere rart at kigge på skærmen og lege med alle firkanterne.

Spil 6:

Burnout Paradise.

Actionfyldt fartbaseret racerspil med gode muligheder for at teste hvordan physics føles gennem brillerne. Det skal da siges at de 2 timer i dette spil gik meget med at finde et højt punkt og give bilen så meget gas som muligt mens vi kørte hen mod kanten for derefter at lave det ene barrel-roll mens bilen faldt hårdt mod jorden.

Og nøj hvor var det rart at kunne kigge på skærmen og nyde physics mens mange små dele af bilen fløj rundt på skærmen og alt dette uden at øjnene blev trætte eller tørre.

SteelSeries Scope Pro Gaming Glasses

Spil 7:

Nu valgte vi at teste øjnene helt igennem med det igen musikbaserede indie spil "Beat Hazard"
Spillet er meget arcade. Man vælger sit stykke musik og så går man ellers i gang. Man er i spillet et lille rumskib der med et stort arsenal og våben skal destruere alle fjenderne og samtidig få meteorerne til at gå i stykker så de ikke rammer en. Der er som i de gode gamle arcade spil en "end boss" i hver sang og denne boss er ikke for sjov. Grunden til at vi valgte dette spil var igen de mange farver og det varierende tempo alt afhængig af hvilket stykke musik man vælger.

Dette var det første spil hvor vores øjne efter den første time var blevet lidt trætte. Vi tog en 10 minutters pause og gik så i gang med time nummer 2.

Da vi var færdige med dette spil kunne vi godt mærke at øjnene var blevet trætte og blodskudte. Men ikke på nogen måde som hvis man havde sat uden brillerne. Dog tog vi en pause fra spillene på et par timer og fik slappet af.

Spil 8:

Det sidste spil vi valgte at teste var World of Warcraft Cataclysm. MEN vi testede kun PvP i form af arena.

Grunden til dette er at vi følte det var der vi ville kunne stress teste vores øjne mest muligt.

De første par kampe gik, for at være ærlig, helt vildt skidt.

Derefter kom vi ind i rutinen igen og kom stærkt tilbage.

Vi valgte at køre de 2 timer i streg med ren arena kampe. Der var gennemsnitligt 15 sekunders pause mellem hver kamp.

Da de to timer var gået kiggede vi på hinanden og blev enige om at, med brillerne på blev det hele meget sjovere og mere behageligt. Dette resulterede i at vi fortsatte endnu et par timer med arena.


SteelSeries Scope Pro Gaming Glasses


Resume:

For at slutte dette af kan vi her hos Melgaard's IT ikke sige andet end at gaming, film og billedredigering aldrig bliver det samme igen hvis man først har prøvet disse briller.

Samlet vurdering af brillerne*:



* 1 x  = meget dårlig

5 x  = Super god